

Lösung Sport/Automobil (Sporttouristisch)

Sportwertung mussten Ortstafeln in den Bordkarten notieren. (Dazu weiter unten weitere Informationen)

Pfeilwegweiser / Tabellenwegweiser sowie Straßennamensschilder waren **ausschließlich in den entsprechend markierten Aufgaben zu notieren!**

Bei ORI-Prüfungen, bei denen zusätzlich die nachfolgenden Kontrollstellen zu notieren sind, werden diese genannt.

Schilder nur notieren, wenn diese auf der rechten Seite stehen!

Sport- und Wanderer-Wertung	<p>Strecken-Kontrollstellen</p> <p>Mit Hilfe der Kontrollstellen kann überprüft werden, ob die vorgesehene Fahrtstrecke durch die Teilnehmer eingehalten wird. Kontrollstellen bitte selbst in die Bordkarte eintragen außer es ist eine besetzte Kontrollstelle.</p> <p>Besetzte Kontrollstellen</p> <p>Als besetzte Kontrollstellen gelten Durchfahrtskontrollen (DK), Sonderkontrollen (SK) sowie die Starts zu Gleichmäßigkeits-Prüfung (GLP) oder Sonder-Prüfung (SP).</p> <p>Alle Kontrollstellen werden mit Hilfe von Kontrollschildern in Fahrtrichtung rechts gekennzeichnet. Kontrollstellen, die nicht im Fahrweg stehen, werden nicht angefahren. Die Kontrollstellen selbst, können sich in Einmündungen, Parallelstraßen, Parkplätzen oder auf Privatgrundstücken befinden. Diese müssen dann in logischer, markierter, angezeigter, beschilderter oder ausgepfeilter Richtung angefahren werden. Die Kontrollstellen werden 15 Minuten vor der theoretischen Ankunftszeit des 1. Teilnehmers geöffnet und 15 Minuten nach der theoretischen Ankunftszeit des letzten Teilnehmers geschlossen.</p> <p>Die Teilnehmer sind verpflichtet, den Anweisungen der jeweils verantwortlichen Streckenposten an den Kontrollstellen nachzukommen. Es gibt auch Kontrollstellen, die nicht angefahren werden (Negativkontrolle).</p> <p><u>Die Helfer an den Kontrollstellen sind nicht Ansprechpartner für Probleme mit der Streckenführung. Sie sind nicht in die Organisation so eingebunden, als dass Sie Informationen zur Strecke oder ORI-Prüfungen geben könnten.</u></p> <p>Unbesetzte Kontrollstellen (auch gerne als „Stumme Wächter“ bezeichnet) (OT, SNS, PWs, TWs)</p> <p>OT = Ortstafeln (Zeichen 310 und 311)</p> <p>Alle in Fahrtrichtung rechts stehenden <u>Ortstafeln sind im gesamten Streckenverlauf zu notieren</u>. Dabei ist der Anfangsbuchstabe des ersten Wortes in das nächste freie Feld der Bordkarte einzutragen.</p> <p>In diesem Beispiel ist ein <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>S</td></tr></table> in die Bordkarte einzutragen</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; text-align: center;">Stadt Laubach Ortsteil Wetterfeld</div>	S	
	S		
<p><u>Bei ORI-Prüfungen, bei denen zusätzlich die nachfolgenden Kontrollstellen zu notieren sind, werden diese genannt.</u></p> <p>Schilder nur notieren, wenn diese auf der rechten Seite stehen!</p> <p>PW = Pfeilwegweiser und TW = Tabellenwegweiser (Zeichen 415, 418, 419, 430, 432, 434 und 332.1)</p> <p>Weiterhin werden Pfeil- (PW) und Tabellenwegweiser (TW) genutzt!</p> <p>Bei einem PW oder TW werden immer die <u>ersten beiden</u> Buchstaben (in ein Feld), in das nächste freie Feld der Bordkarte eingetragen.</p> <p>Immer von den PWs oder TWs, welches Ihrem gewähltem Streckenverlauf entspricht. Immer wenn Sie ein PW oder TW sehen, dessen angezeigte Richtung sie folgen.</p> <p>In diesem Beispiel (sie folgen den oberen beiden PWs) ist <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>LI</td></tr></table> <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>OB</td></tr></table> in die Bordkarte einzutragen</p> <div style="display: flex; align-items: center;"><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">Löh 9 km Bettenthal 3 km</div><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">Obbornhofen 2 km</div><div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Birklar 2 km Arneburg 2 km</div></div> <p>SNS = Straßennamensschilder (Zeichen 437 NUR weiße mit schwarzer Schrift)</p> <p>Auch werden Straßennamensschilder (SNS) genutzt! Wenn diese zu der von Ihnen befahrenen Straße gehören. Bei diesen wird der <u>dritte, vierte und fünfte Buchstabe</u> in das nächste freie Feld der Bordkarte eingetragen. Ein Leerzeichen wird NICHT notiert! Dabei werden alle Buchstaben in ein Feld der Bordkarte eingetragen.</p> <p>In diesem Beispiel ist ein <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>MBR</td></tr></table> in die Bordkarte einzutragen</p> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; display: inline-block;">Zum Brücken Weg</div>	LI	OB	MBR
LI			
OB			
MBR			

Zu den Ortstafeln (die in anderen Veranstaltungen gerne als Ortseingangsschilder bezeichnet werden, was es dann einschränkt auf die Zeichen 310)

OT = Ortstafeln (Zeichen **310** und **311**)

Ortstafeln gibt es lt. StVO nachfolgende mögliche Richtzeichen

(https://de.wikipedia.org/wiki/Bildtafel_der_Verkehrszeichen_in_der_Bundesrepublik_Deutschland_von_2013_bis_2017)



Es können also auch Ortsausgangsschilder sein (bei der 33. Oldtimerfahrt gab es drei Ortsausgangsschilder, die rechts standen!)

1. Hungen (**L**ich)
2. Birklar (**M**uschenheim)
3. Lich (**L**angsdorf)

Alle in Fahrtrichtung rechts stehenden Ortstafeln sind im gesamten Streckenverlauf zu notieren. Dabei ist der **Anfangsbuchstabe des ersten Wortes** in das nächste freie Feld der Bordkarte einzutragen.

Fehlerpunkte bei der Wertung für OTs wurde wie es im Bordbuch mit 5 Punkten bewertet.

	Wertung	Fehlerpunkte	Max.-Fehlerpunkte
GLP Automobil Klassik	Pro 1/10 Sekunde Abweichung. Anhalten oder Abweichung über 3 Sek. = Max.-Punkte	1	30
GLP Alle andere	Pro 1 Sekunde Abweichung.	1	30
SP	Je nach Prüfungsstellung <u>Ein Herauslehnen bei Sonderprüfungen, wird mit der maximalen Fehlerpunktezahl geahndet.</u> Ein Einspruch ist dagegen nicht möglich!	siehe Erklärung	
DK	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt)	10	
SK	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt oder anfahren eine negative Kontrolle)	10	
OT/SNS/PW/TW	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt, oder negativ)	5	
Bordkarte	Pro Korrektur oder Name nicht ausgefüllt.	20	

Allerdings steht ja dort auch, dass NICHT korrigiert werden darf!

Also ist ein Durchstreichen oder eine andere Art der Korrektur NICHT zulässig!

Lieber in das nächste Feld das Richtige eintragen (dann ergibt es nur 5 Fehlerpunkte und keine 20)

Zu ORI Prüfung 1 (Hier war nur Ortstafeln angegeben, also auch zu notieren!)
 (Zusätzlich gab es noch eine **Stempelkontrolle**)

Jede ORI ist "einmal" vollständig abzufahren. Jedes Zeichen ist, außer wenn gesondert darauf hingewiesen wird, nur einmal vollständig zu fahren.

Es gilt Einbahnstraßenregelung nur innerhalb der ORI-Prüfungen. Es ist kein Wenden oder Rückwärtsfahren in ORI-Prüfungen vorgesehen. Begegnungsverkehr mit anderen Teilnehmern ist in ORI-Prüfungen möglich. Nur erlaubte Straßen mit Straßenbelag werden für ORI-Prüfungen genutzt.

Pfeil - Skizze: Pfeile der Pfeilskizzen müssen vollständig gefahren werden und sind, falls nicht anders angegeben, von Pfeilende des gefahrenen auf dem kürzesten Weg zum Pfeilanfang des nächsten Pfeils zu fahren. Sollten die Pfeile mit Nummern versehen sein, muss immer der nächste nummerierte Pfeil angefahren werden. Falls dafür ein Pfeil mit einer höheren oder niedrigeren Nummerierung überfahren werden muss, ist dieses so geplant!

Etappe 1 - Prüfung 01 Pfeil - Skizze - NUR für Sportwertung - HUNGEN



Zu ORI Prüfung 2 (Hier war Ortstafeln und Pfeilwegweiser angegeben, also auch zu notieren!)

Jede ORI ist "einmal" vollständig abzufahren. Jedes Zeichen ist, außer wenn gesondert darauf hingewiesen wird, nur einmal vollständig zu fahren.

Es gilt Einbahnstraßenregelung nur innerhalb der ORI-Prüfungen. Es ist kein Wenden oder Rückwärtsfahren in ORI-Prüfungen vorgesehen. Begegnungsverkehr mit anderen Teilnehmern ist in ORI-Prüfungen möglich. Nur erlaubte Straßen mit Straßenbelag werden für ORI-Prüfungen genutzt.

Pfeil - Skizze: Pfeile der Pfeilskizzen müssen vollständig gefahren werden und sind, falls nicht anders angegeben, von Pfeilende des gefahrenen auf dem kürzesten Weg zum Pfeilanzug des nächsten Pfeils zu fahren. Sollten die Pfeile mit Nummern versehen sein, muss immer der nächste nummerierte Pfeil angefahren werden. Falls dafür ein Pfeil mit einer höheren oder niedrigeren Nummerierung überfahren werden muss, ist dieses so geplant!

Also erst Hellblaue dann Dunkelblau dann Rot

L LA L

Etappe 1 - Prüfung 02 Pfeil - Skizze - NUR für Sportwertung - LANGSDORF

Ortstafel

Pfeil- und Tabellenwegweiser 5 km

OT = Ortstafeln (Zeichen 310 und 311)

Alle in Fahrtrichtung rechts stehenden Ortstafeln sind im gesamten Streckenverlauf zu notieren. Dabei ist der Anfangsbuchstabe des ersten Wortes in das nächste freie Feld der Bordkarte einzutragen.

PW = Pfeilwegweiser und TW = Tabellenwegweiser (Zeichen 415, 418, 419, 430, 432, 434 und 332.1)

In dieser Prüfung werden Pfeil (PW) genutzt!

Bei einem PW, das rechts steht, werden immer die ersten beiden Buchstaben (in ein Feld), in das nächste freie Feld der Bordkarte eingetragen.

Immer von den PWs, welches Ihrem gewählten Streckenverlauf entspricht.

Danach wurde nach der Wanderer Aufstellung gefahren bis Bellersheim

Zu ORI Prüfung 3
notieren!)

(Hier war Ortstafeln und Straßennamensschilder angegeben, also auch zu

Wobei ein Straßennamensschild vor dem Anfangspfeil der Aufgabe stand, dass dadurch nicht notiert werden durfte!

Ortstafel müssen dagegen im gesamten Streckenverlauf notiert werden!

Erst Dunkelblau dann Hellblau

Punkt - Skizze: Alle Punkte müssen nacheinander in kürzester Entfernung (wenn nicht anders angegeben) zum nächsten Punkt abgefahren werden. **Einmal überfahrene Punkt dürfen nicht erneut überfahren werden.**
Evtl. wird auf Kartenausschnitten ein **Anfangs- (A)** und / oder ein Ende **(E)** angegeben / angezeigt. Diese sind dann zu beachten. Wenn Kartenausschnitte zur Verfügung gestellt werden, gelten nur diese als gültig / anwendbar. Andere oder aktuelle Karten, können abweichen! Wenn keine Angaben gemacht werden, ist dem Straßenverlauf zu folgen.

Hungen Bellersheim

Ortstafel
 OT = Ortstafeln (Zeichen 310 und 311)
 Alle in Fahrtrichtung rechts stehenden Ortstafeln sind im gesamten Streckenverlauf zu notieren. Dabei ist der **Anfangsbuchstabe des ersten Wortes** in das nächste freie Feld der Bordkarte einzutragen.

Straßennamensschilder
 SNS = Straßennamensschilder (Zeichen 437 NUR weißes mit schwarzer Schrift)
 In dieser Prüfung werden Straßennamensschilder (SNS) genutzt! Nur rechts stehende und wenn diese zu der von ihnen befahrenen Straße gehören. Bei diesen wird der **dritte, vierte und fünfte Buchstabe** in das nächste freie Feld der Bordkarte eingetragen. Ein Leerzeichen wird **NICHT** notiert! Dabei werden alle Buchstaben in ein Feld der Bordkarte eingetragen.

Zu den Sonderaufgaben

Sonderprüfung für ALLE Teilnehmer

Bei ALLEN Sonderprüfungen ist das Herauslehnen oder Aussteigen aus dem Fahrzeug verboten.

Sowie die Annahme von Hilfe dritten Personen

Bei Zuwiderhandlung werden die maximalen Strafpunkte in die Bordkarte eingetragen!

Sonderprüfung 1 GLP 1 **Parkplatz REWE – Logistik (die Strecke dahin ist Ausgepfeilt!)**

Die zu fahrende Streckenlänge und Durchschnittsgeschwindigkeit wird am Start der GLP bekanntgegeben.

Automobil Sporttouristische Wertung fährt auf Zehntelsekunden alle anderen auf Sekunden.

Je Abweichung zur Sollzeit gibt es 1 Fehlerpunkt (max. 30 Punkte)

Sonderprüfung 2 GLP 2 **Birklar -> Kloster Arnsburg**

Die zu fahrende Streckenlänge beträgt 3,35 km und ist mit einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 33,5 km/h zu absolvieren.

Das Ziel dieser GLP befindet sich im Kloster Arnsburg (rechts auf dem Parkplatz)

Sporttouristische Wertung fährt auf Zehntelsekunden alle anderen auf Sekunden.

Je Abweichung zur Sollzeit gibt es 1 Fehlerpunkt (max. 30 Punkte)

Die GLPs (Gleichmäßigkeitsprüfungen) wurden bei der Sportwertung auf die Zehntelsekunde gewertet!

Damit dort keine Punktegleichheit entstehen kann, wird allerdings mit 3 Stellen hinter dem Komma, die Strafpunkte berechnet

Als Beispiel Abweichung zu Soll 1,416 Sekunden ergibt dann 14,16 Fehlerpunkte

Alles über 30 Sekunden wird dann auf 30 Fehlerpunkte gekürzt

	Wertung	Fehlerpunkte	Max.-Fehlerpunkte
GLP Automobil Klassik	Pro 1/10 Sekunde Abweichung. Anhalten oder Abweichung über 3 Sek. = Max.-Punkte	1	30
GLP Alle andere	Pro 1 Sekunde Abweichung.	1	30
SP	Je nach Prüfungsstellung Ein Herauslehnen bei Sonderprüfungen, wird mit der maximalen Fehlerpunktezahl geahndet. Ein Einspruch ist dagegen nicht möglich!	siehe Erklärung	
DK	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt)	10	
SK	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt oder anfahren eine negative Kontrolle)	10	
OT/SNS/PW/TW	Fehler (vorholen, nachholen, auslassen, doppelt, oder negativ)	5	
Bordkarte	Pro Korrektur oder Name nicht ausgefüllt.	20	

GLP 1 (auf dem REWE Parkplatz) hatte die Zielzeit von 00:00:28:800

GLP 2 (Birklar -> Kloster Parkplatz) hatte die Zielzeit von 00:06:00:000

Sonderprüfung 3

Restart Am Zwenger

Vorfahren

Erst wird gewürfelt, wie weit vorgefahren werden muss.

Je gewürfelte Augenzahl muss das Fahrzeug 1 Zentimeter vorwärtsgefahren werden. Messpunkt Mitte/Mitte Nummernschild.

Jeder Zentimeter, Mehr- oder Minderabstand wird mit 2 Fehlerpunkten berechnet.

Es wird rechnerisch gerundet.



Maximale Fehlerpunkte 30

Sonderprüfung 4

Laubach-Schloss

Rückwärts Abstandhalten

Erst wird gewürfelt, welcher Abstand zu dem Hindernis eingehalten werden muss. Augenzahl 1 und 4 = 40 cm, 2 und 5 = 50 cm, 3 und 6 = 60 cm

Es wird anschließend Rückwärts an ein Hindernis gefahren, wobei dieser Abstand zum Hindernis eingehalten werden muss. Messpunkt am Fahrzeug ist Mitte/Mitte Nummernschild. Es wird rechnerisch gerundet.

Jeder Zentimeter, Mehr- oder Minderabstand wird mit 1nem Strafpunkt berechnet.

Berühren des Hindernisses = 80 Strafpunkte.



Maximale Fehlerpunkte 30

Sonderprüfung 3 und 4

Hier wurde dank des Einsatzes von Laserentfernungsmesser es möglich mit Meter / Zentimeter und Millimeter zu messen und zu Werten!

Also ergab eine Abweichung von 1 Zentimeter bei der ersten Abstandsprüfung 2 Fehlerpunkte

Als Beispiel

Soll 6 Zentimeter

Erste Messung 0,564 Meter

Zweite Messung 0,698 Meter (0,132 Meter gefahren)

Abweichung zu Soll 0,072 Meter

Fehlerpunkte 14,4

Bei der zweiten Abstandmessung ergab 1 Zentimeter 1 Fehlerpunkt

Wobei bei dieser Prüfung die Millimeter gerundet wurden (Rechnerisch)

Zusätzlich wurde hier das Berühren des Zauns mit 80 Fehlerpunkte geahndet (zum Schutz der Helfer!)

Als Beispiel

Soll 40 Zentimeter

Messung 0,69 Meter

Abweichung zu Soll 0,29 Meter

Fehlerpunkte 29

Fehlerpunkt von mehr als 30 wurden bei der Wertung auf 30 Fehlerpunkte reduziert!

Ausnahme davon die 80 Fehlerpunkte beim berühren des Zauns! Diese wurden voll als Fehler gewertet.